

DISEÑADOR DE PRESENTACIONES PEOPLENET

Código: TT-DE-FED

16,5 horas – 3 días

DIRIGIDO A:

- Desarrolladores Técnicos.

REQUISITOS PREVIOS

Conocimientos

- Fundamentos de entornos de programación visuales

Formación PeopleNet

- Herramientas Principales Básicas (Core Tools)

OBJETIVO

Dotar a los asistentes de los conocimientos necesarios para el correcto diseño y desarrollo de interfaces de usuario (en Cliente Windows) con la herramienta Diseñador de Presentaciones.

CONTENIDO

1. Introducción

- Presentaciones en el desarrollo de nueva funcionalidad
- Herramientas para la generación de Presentaciones

2. Fundamentos del Diseñador de Presentaciones

- El Diseñador de Presentaciones y sus componentes
- El Diseñador Visual. El Editor de código OBL
- La Paleta de controles
- Propiedades en tiempo de diseño
- El Explorador de Presentaciones. Ejecutando una Presentación
- Herencia de Presentaciones. Includes

3. Lógica en las Presentaciones: OBL

- Jerarquía. Referencia a otros objetos
- Estableciendo propiedades en tiempo de ejecución
- Conectando presentaciones
- Contexto de Presentación y variables de contexto
- Variables de transferencia

4. Controles Avanzados y Funcionalidad

- Controles Tabstrip, Changer, y Tree
- Crosstable
- Áreas virtuales
- Texto multilinguaje y otras propiedades importantes
- Action_goto: control flujo ejecución. Action_dialog: mensajes
- Exeblocks: Bloques de ejecución

5. Conectando Presentaciones con Meta4Objects

- Propiedades de Datos y Opciones de carga
- Propiedades de Texto y Barras de navegación
- Objetos multinodo
- Asistente para la inserción de elementos
- Action_value. Action_list . Patternbox, NodeStatus, Tablas
- Acciones con datos y Barras de Herramientas
- Action_call. Action_dataprops. Action_method. Action_bp
- Control Split. Control Mimic. Action_script, Checkbox y Checkboxgroup
- Control Listgroup: estructura y funciones
- Traspaso de datos entre Objetos y Presentaciones
- Carga y apertura de Presentaciones secundarias
- Función Clear
- Textbox (campos virtuales y no virtuales)
- Botón Lista. Propiedades avanzadas Grupo de Lista y Remonte
- Trabajando con Listas. Grupos de Barras de Navegación
- Patrones específicos. Pasos en la precarga

- Construcción condicional de objetos

6. Explorando las Presentaciones Automáticas del Asistente

- Estructura principal
- SplNodeFields_Up, SplNode_Up, SplNodeFields_Down
- Lógica en las Presentaciones por defecto